

SISTEMA DE NAVEGACIÓN TÁCTICA TERRESTRE - TRANSPORTE

OBJETIVO DE LA CAPACITACIÓN

Capacitar sobre la administración de todos los módulos del sistema SNTT y el uso en los dispositivos móviles para el seguimiento de unidades militares mediante la tecnología GPS.

CRONOGRAMA

SESIÓN N° 1

Familiarización con la pantalla principal

Administración de Unidades.

Administración de Usuarios y roles.

Administración de Cuenta

SESIÓN N° 2

Administración de Tareas Tácticas.

Administración de Comandantes de patrulla.

Administración de Patrullas.

SESIÓN N° 3

Instalación y configuración de Dispositivos móviles.

SESIÓN N° 4

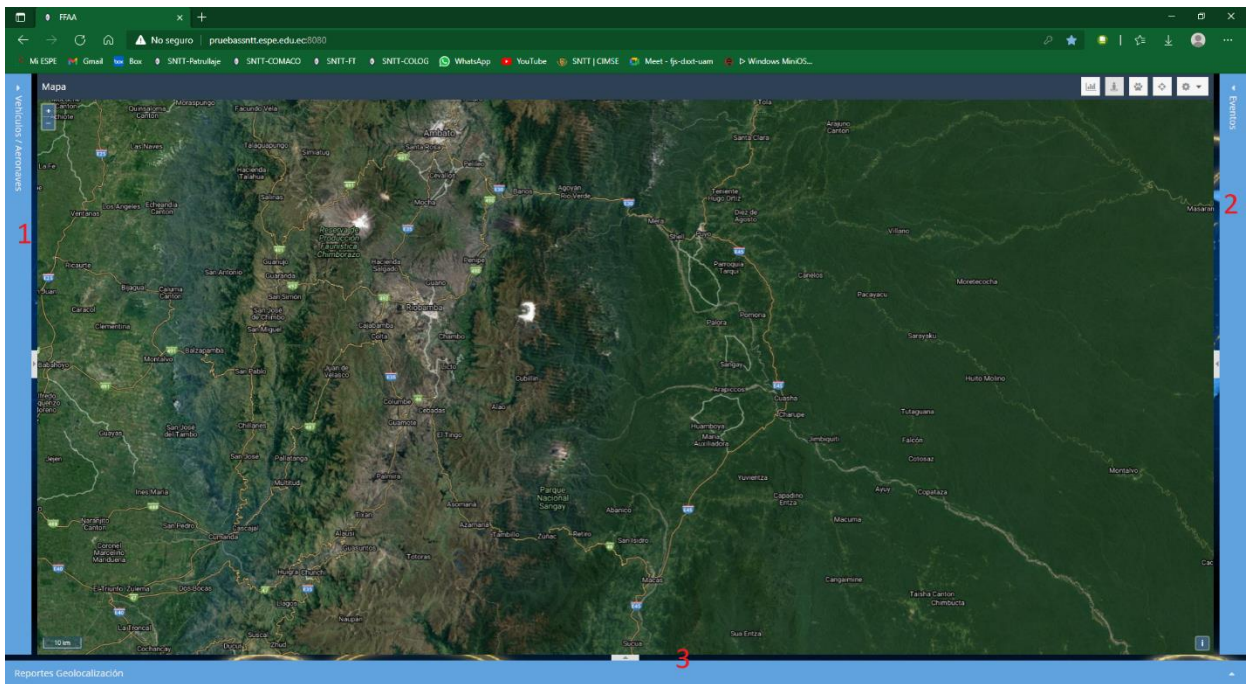
Administración de Rutas y Áreas de Patrullaje (Geo-Cercas).

Administración de Notificaciones y Eventos.

SESIÓN N° 5

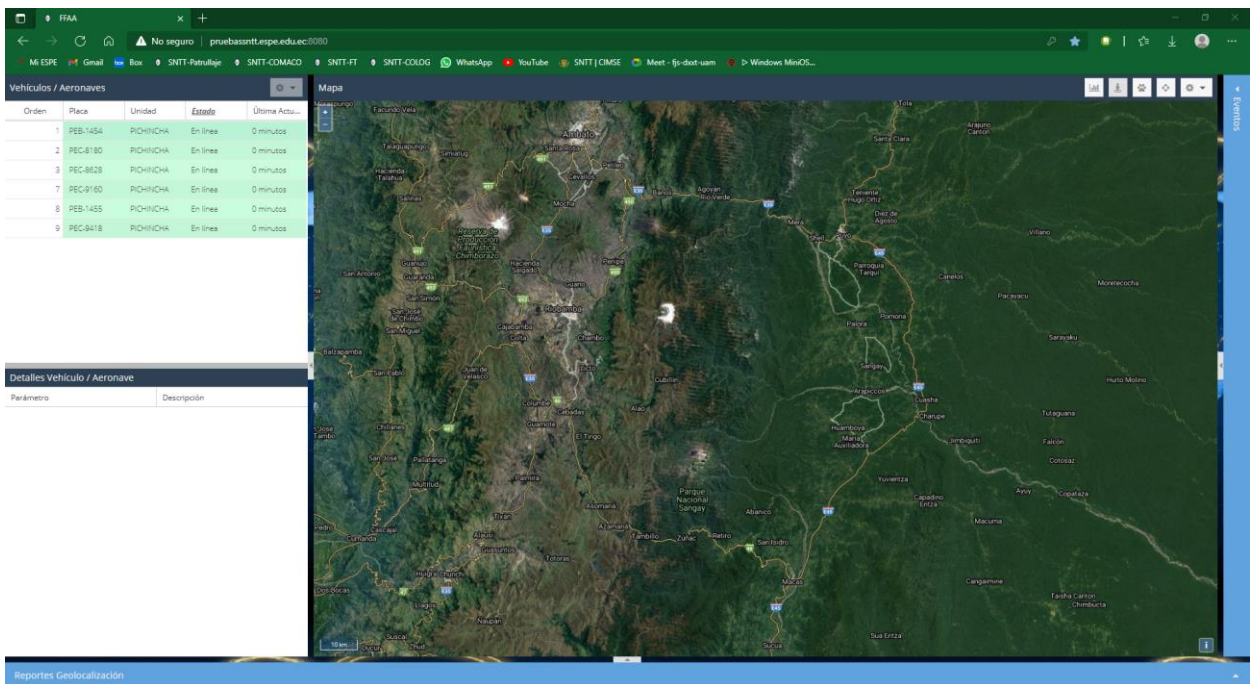
Administración de reportes.

GENERALIDADES



La pantalla principal del sistema está formada de cuatro secciones: Vehículos/Aeronaves, Eventos, Reportes y Mapa.

La sección Vehículos/Aeronaves dispone de dos sub-secciones: Vehículos y Detalles de Vehículos.



La sub-sección Vehículos/Aeronaves posee una barra de título en la cual se encuentran el botón Preferencias.

Vehículos / Aeronaves



Posee también una barra de columnas la cual permite visualizar las columnas referentes a la información de las patrullas existentes.

Vehículos / Aeronaves



Orden	Placa	Unidad	<u>Estado</u>	Última Actu...
1	PEB-1454	PICHINCHA	En línea	0 minutos
2	PEC-8180	PICHINCHA	En línea	0 minutos
3	PEC-8628	PICHINCHA	En línea	0 minutos
5	PEB-1442	PICHINCHA	En línea	0 minutos
6	PEC-9427	PICHINCHA	En línea	0 minutos
6	PEC-9393	PICHINCHA	En línea	0 minutos

Se puede visualizar más columnas en esta barra, para lo cual haga clic en la flecha que se encuentra a la derecha del nombre de la columna.

Orden	Placa	Unidad	<u>Estado</u>	Última Actu...
1	PEB-1454	PICHINCHA	En línea	
2	PEC-8180	PICHINCHA	En línea	
3	PEC-8628	PICHINCHA	En línea	
6	XEI-1827	PICHINCHA	En línea	
6	PEC-9442	PICHINCHA	En línea	0 minutos

- Ordenar en forma ascendente
- Ordenar en forma descendente
- Columnas
 - Placa
 - Identificador
 - Teléfono
 - Tipo
 - Observación
 - Unidad
 - Deshabilitado
 - Rutas y Áreas de Patrulla
 - Estado
 - Última Actualización
- Filters

Ordenar en forma ascendente ordena alfabéticamente empezando en A, a las patrullas existentes en base a la columna seleccionada.

Ordenar en forma descendente ordena alfabéticamente empezando en Z, a las patrullas existentes en base a la columna seleccionada.

Columnas permite visualizar las columnas seleccionadas referentes a la información de las patrullas.

Filtros permite filtrar la información en base a la columna seleccionada de acuerdo a un patrón de filtro.

The screenshot shows a software interface with a table titled "Vehículos / Aeronaves" and a "Mapa" sidebar. The table has columns for Orden, Placa, Unidad, Estado, and Última Actu... The "Estado" column is selected, and a dropdown menu is open, showing options: Ordenar en forma ascendente, Ordenar en forma descendente, Columnas, and Filters. The "Filters" option is selected, and a sub-menu is open, showing a list of units with checkboxes: PICHINCHA, COLOG GUAYAQUIL, COLOG QUITO, COLOG CUENCA, C.A.L 1, and 15 B.A.E.

Orden	Placa	Unidad	Estado	Última Actu...
1	PEB-1454	PICHINCHA	↑ A Z	Ordenar en forma ascendente
2	PEC-8180	PICHINCHA	↓ A Z	Ordenar en forma descendente
3	PEC-8628	PICHINCHA	☰	Columnas
5	XEA-1985	PICHINCHA	☐	Filters

ADMINISTRACIÓN DE USUARIOS

ROLES DE USUARIO

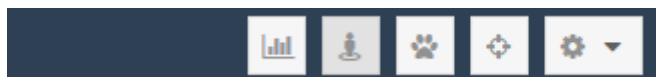
Admin - superusuario que tiene acceso ilimitado completo a todo el servidor SNTT.

Administrador - usuario con capacidades extendidas que le permite administrar su subconjunto de usuarios y registrar otros nuevos, puede crear unidades, tareas tácticas, comandantes de patrulla, rutas y áreas de patrulla, usuarios y patrullas.

Operador - usuario ordinario que puede manipular cualquiera de sus propios objetos y añadir otros nuevos como patrullas, comandantes, rutas y áreas de patrulla.


Sólo Lectura - usuario que solo puede visualizar los datos del sistema, no puede agregar, editar y eliminar nada en el sistema. Sólo puede vigilar sus objetos. Se puede utilizar para el acceso público/integrado al SNTT.

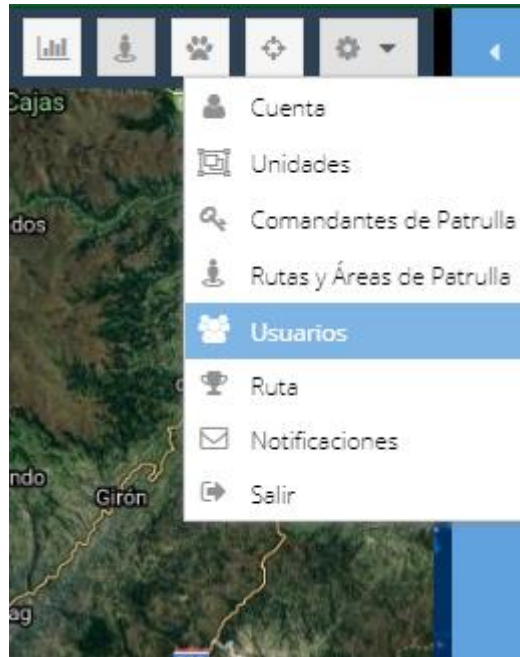
CREACIÓN DE USUARIOS



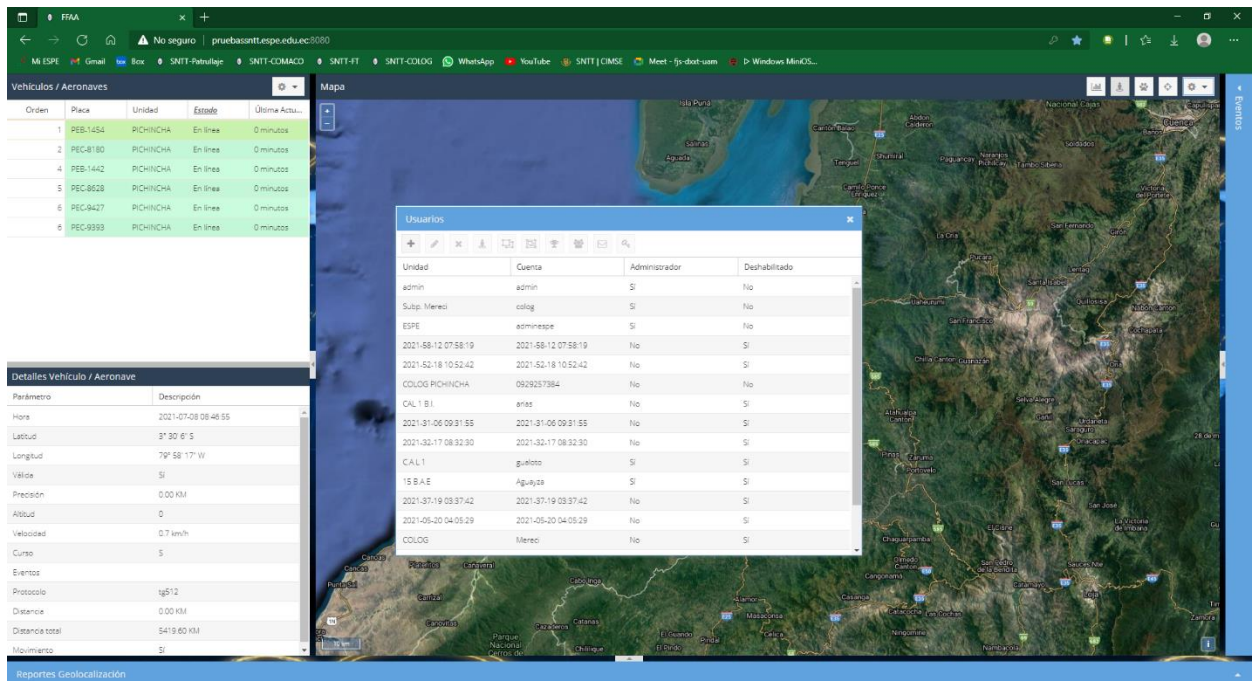
La cuenta de usuario le permite al usuario iniciar una sesión en el sistema, es decir, le permite ingresar al sistema para su uso.


Para crea cuentas de usuarios del SNTT, siga los siguientes pasos:


1. Haga clic en el botón de preferencias .



2. Haga clic sobre la opción Usuarios. Se visualizará la siguiente pantalla:



3. Haga clic en el botón . Se visualizará la siguiente pantalla:

4. En el campo *Unidad* digite la unidad a la que pertenece el usuario a crear. Ej: COLOG, CAL 1. Utilice la nomenclatura especificada en el Manual de Símbolos y Calcos.
5. En el campo *Cuenta* digite el nombre del usuario a crear. Puede ser el nombre de una persona o el nombre de la unidad a la que pertenece o va a administrar. Ej: Sgop.AlmeidaC, Tcrn.MontalvoP, CC17_BS17, C312_BS19. No utilice espacios en blanco.
6. En el campo *Contraseña*, digite la contraseña temporal (inicial) del nuevo usuario. Esta contraseña temporal debe ser fácil de recordar para el usuario de tal forma que el nuevo usuario pueda ingresar al sistema y cambie su contraseña. Ej: 12345678, 123456, abcdefg.
7. En la sección Permisos, seleccione el perfil del nuevo usuario. Para perfil de administrador seleccione Administrador, para perfil Sólo lectura (invitado) seleccione Sólo lectura y para perfil operador no seleccione ni administrador ni Sólo lectura.
8. Finalmente, haga clic en el botón Guardar .


ADMINISTRACIÓN DE UNIDADES

Las unidades sirven para agrupar tanto a los usuarios del sistema como a los Dispositivos móviles (patrullas) existentes en el sistema.

Las unidades son objetos de agrupación de otros objetos como son los usuarios y los dispositivos móviles.


CREACIÓN DE UNIDADES

Para crear unidades en el SNTT, siga los siguientes pasos:

1. Haga clic en el botón de *preferencias*  .

2. Haga clic sobre la opción Unidades. Se visualizará la siguiente pantalla:

Unidades ✕	
Nombre	Unidad
CAPACITACION	
COT	CAPACITACION
I D.E "SHYRIS"	COT
IV D.E "AMAZONAS"	COT
17 B.S "PASTAZA"	IV D.E "AMAZONAS"
B.S 50 "MORONA"	17 B.S "PASTAZA"
B.O.E.S 49	17 B.S "PASTAZA"
C.O.S.2 "TENA"	17 B.S "PASTAZA"

3. Haga clic en el botón  . Se visualizará la siguiente pantalla:

Unidad ✕

Obligatorio


Nombre:

Unidad Padre

Unidad: ✕

4. En el campo *Nombre*, digite el nombre de la unidad a crear. Utilice la nomenclatura especificada en el Manual de Símbolos y Calcos.

5. En la sección *Unidad Padre*, en el campo *Unidad*, seleccione la unidad de nivel superior a la cual esta nueva unidad pertenecerá, es decir, seleccione la unidad padre.

- Finalmente, haga clic en el botón Guardar .


ASIGNACION DE PERMISOS A LAS CUENTAS DE USUARIO

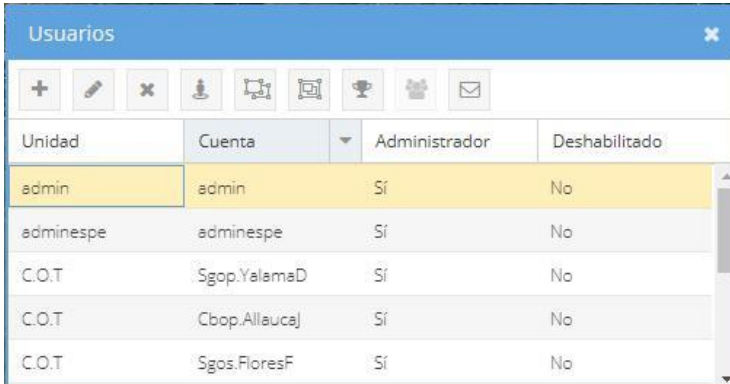
Las cuentas de usuario poseen un perfil una vez que han sido creadas, lo cual se conoce como el perfil del usuario o perfil de la cuenta de usuario.

El perfil de usuario determina que puede hacer y que no puede hacer el dueño de la cuenta con determinados objetos del sistema como son: cuenta, unidades, rutas y áreas, usuarios, misiones, etc.

Los permisos sirven para determinar que objetos puede manipular la cuenta de usuario.


Para asignar los respectivos permisos a los usuarios del SNTT, siga los siguientes pasos:

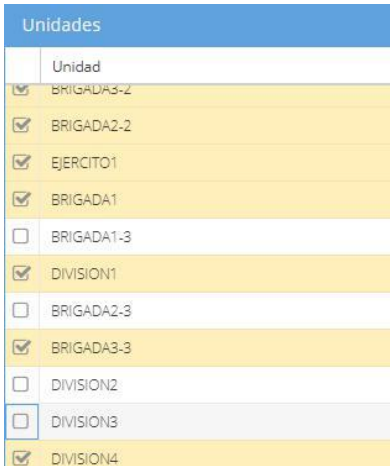
- Haga clic en el botón de *preferencias* .
- Haga clic sobre la opción *Usuarios*. Se visualizará la siguiente pantalla:




Unidad	Cuenta	Administrador	Deshabilitado
admin	admin	Sí	No
adminespe	adminespe	Sí	No
C.O.T	Sgop.YalamaD	Sí	No
C.O.T	Cbop.AllaucaJ	Sí	No
C.O.T	Sgos.FloresF	Sí	No

- Seleccione el usuario al cual desea asignarle los permisos.
- Para asignarle permisos de unidades, realice los siguientes pasos:

- Haga clic en el botón  Unidades de la barra de herramientas de la ventana de usuarios. Se visualizará la siguiente ventana de unidades:



Unidad
<input checked="" type="checkbox"/> BRIGADA3-2
<input checked="" type="checkbox"/> BRIGADA2-2
<input checked="" type="checkbox"/> EJERCITO1
<input checked="" type="checkbox"/> BRIGADA1
<input type="checkbox"/> BRIGADA1-3
<input checked="" type="checkbox"/> DIVISION1
<input type="checkbox"/> BRIGADA2-3
<input checked="" type="checkbox"/> BRIGADA3-3
<input type="checkbox"/> DIVISION2
<input type="checkbox"/> DIVISION3
<input checked="" type="checkbox"/> DIVISION4

- b. Seleccione la(s) unidad(es) a las cuales el usuario podrá acceder.
- c. Finalmente, haga clic en el botón  cerrar ventana.

ADMINISTRACIÓN DE RUTAS Y AREAS DE PATRULLA (GEOCERCAS)

Las GeoCercas son líneas, polígonos o círculos que sirven para delimitar el desplazamiento de la patrulla (dispositivo móvil).


CREACIÓN DE RUTAS Y ÁREAS DE PATRULLA

Para crear Rutas y Áreas de Patrulla, en el SNTT, siga los siguientes pasos:

1. Haga clic en el botón de *preferencias* .
2. Haga clic sobre la opción *Rutas y Áreas de Patrulla*. Se visualizará la siguiente pantalla:




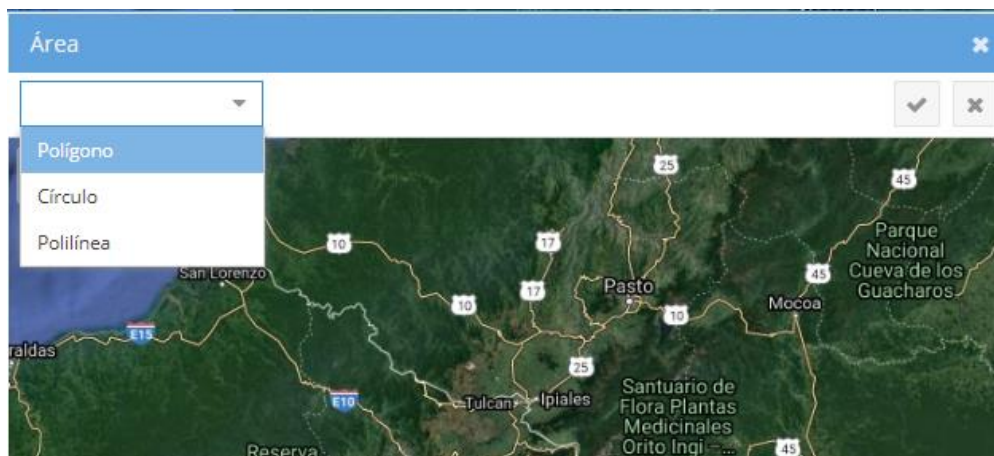
La imagen muestra una ventana de software con el título "Rutas y Áreas de Patrulla". En la parte superior izquierda hay tres botones: un signo "+", un lápiz y un signo "x". Debajo de estos botones hay una tabla con dos columnas: "Nombre" y "Descripción".

3. Haga clic en el botón . Se visualizará la siguiente pantalla:

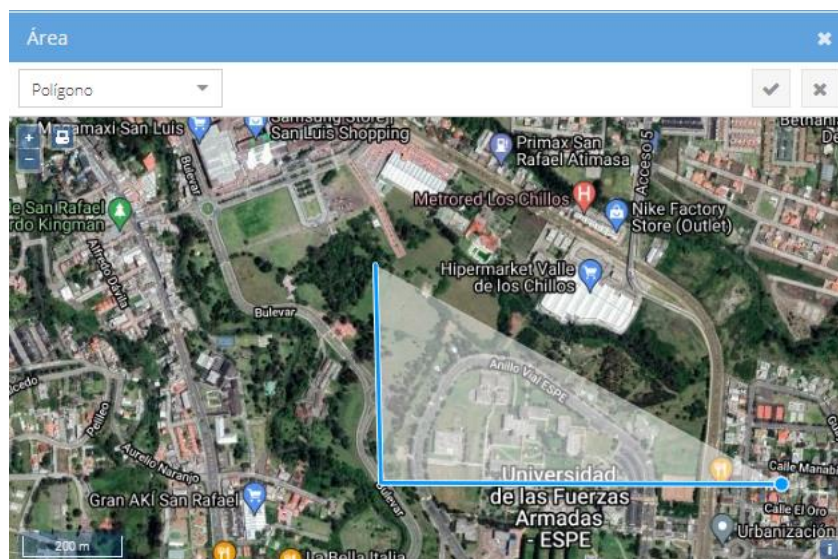



La imagen muestra una ventana de software con el título "Ruta y Área de Patrulla". Hay dos secciones de formularios. La primera sección, titulada "Obligatorio", tiene un campo de texto etiquetado "Nombre:". La segunda sección, titulada "Opcional", tiene un campo de texto etiquetado "Descripción:". En la parte inferior de la ventana hay tres botones: un botón con un ícono de persona y el texto "Área", un botón con un signo de verificación y un botón con un signo "x".

2. En el campo Nombre, digite el nombre que desea poner a la nueva ruta. Se recomienda que el este nombre este conformado de la siguiente manera: nombre de la unidad militar a la cual pertenece la ruta + guion bajo + Ruta + secuencial numérico. Ej: B.S 50_Ruta1, B.S 50_Ruta2, B.S 55_Ruta1.
3. En el campo descripción digite la razón por la cual se crea la ruta. Ej: Ruta para control de hidrocarburos.
4. Haga clic en el botón . Se visualiza la siguiente pantalla:

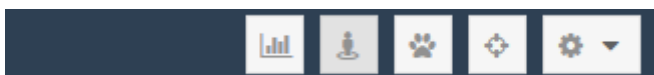


5. Seleccione el tipo de ruta o área desea graficar (polígono, Círculo o Polilínea).
6. Ubíquese en el mapa en el sector donde va a graficar la ruta o área.
7. Haga clic en el botón izquierdo del ratón apuntando en el mapa en el lugar deseado y muévase con el ratón hasta obtener la gráfica deseada.




8. Finalmente, haga clic en el botón Guardar .

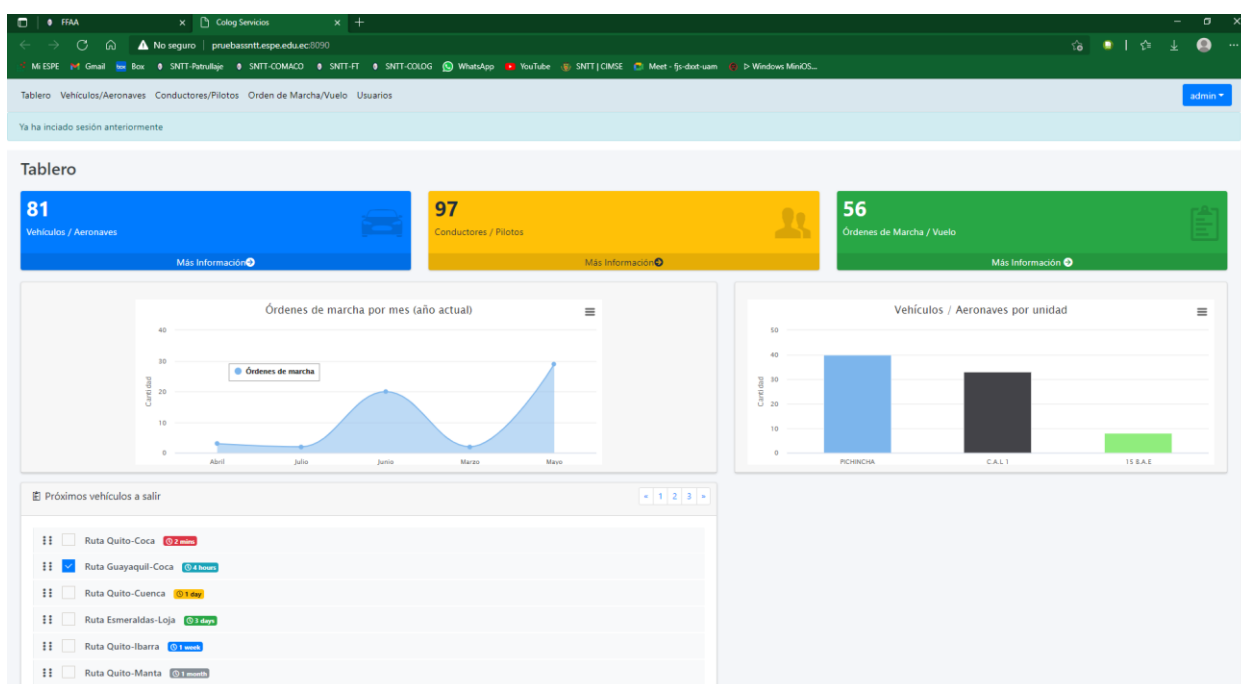
ADMINISTRACIÓN DE VEHÍCULOS/AERONAVES, CONDUCTORES Y ÓRDENES DE MARCHA/VUELO



La administración de vehículos/aeronaes, conductores y órdenes de marcha/vuelo se lo realiza en el módulo *Administración* que se presenta en una pestaña adicional del browser.

Para acceder al módulo se administración de vehículos/aeronaes, conductores y órdenes de marcha/vuelo, haga clic en el botón Administración .

Se visualizará la siguiente ventana en una nueva pestaña del browser:



CREACIÓN DE VEHÍCULOS/AERONAVES

Tablero Vehículos/Aeronaes Conductores/Pilotos Orden de Marcha/Vuelo Usuarios

Para crear Vehículos o Aeronaes, siga los siguientes pasos:

1. Haga clic en la opción *Vehículos/Aeronaes* del menú principal. Se visualizará la siguiente pantalla:

Id	Nombre	Placa	Dispositivo	Color	Tipo	Marca	Unidad	Operaciones
1948	XEA-2465	XEA-2465	000000000000	BLANCO	CAMION	CHEVROLET	C.A.L.1	
1946	PEB-1320	PEB-1320	000000000000	VERDE	CAMION MULA	KENWORTH	C.A.L.1	
1945	PEB-1016	PEB-1016	000000000000	PIXELADO QUEMADO	BUSETA	CHEVROLET	C.A.L.1	
1944	LEA-1249	LEA-1249	0000000000	PIXELADO	CAMIONETA D MAX	CHEVROLET	C.A.L.1	
1943	LEA-1225	LEA-1225	0000000000	ROJO	CAMIONETA D MAX	CHEVROLET	C.A.L.1	
1942	OEI-1296	OEI-1296	0000000000	BLANCO	CAMIONETA D MAX	CHEVROLET	C.A.L.1	
1935	Gazela PRT	GTU-987	5654456	PIXELADO QUEMADO	HELICOPTERO	SUZUKI SZ	15 B.A.E	
1934	Capt_Taipe	123456	12345123451234	VERDE	HELICOPTERO	CHEVROLET	15 B.A.E	
1932	Tnte_Maldonado_LAMA	AEE-320	LixL4ks9PEZ3G	BLANCO	JEEP	MAZDA	15 B.A.E	
1904	Tnte_Cordones_LAMA	AEE-319	ztAF9UuQVw9U	BLANCO	JEEP	MAZDA	15 B.A.E	
1903	Capt_Valarezo_ECUREUIL_B3	AEE-325	cVCBaaafqptfQ	VERDE	JEEP	MAZDA	15 B.A.E	

2. Haga clic en el botón **Crear** . Se visualizará la siguiente pantalla:

Vehículo / Aeronave

Nombre: *

Placa: *

IMEI Dispositivo:

Celular:

Observación:

Color: * VERDE

Tipo: * BUS

Marca: * HOWO SINOTRUK

Unidad: * PICHINCHA

Guardar

3. En el campo Nombre, digite el texto significativo que identifique al vehículo o aeronave a crear. Ej: Camioneta Dimax PEB-1545, Mula Kenworth XEA-3411, Jeep Mazda PEB-4588.
4. En el campo Placa, digite la placa que identifica al vehículo o aeronave a crear. Utilice el guion medio tal y como consta en la placa.
5. En el campo IMEI Dispositivo, digite el número imei del chip que utilizará el dispositivo del vehículo/aeronave.
6. En el campo Celular, digite el número celular del chip que va a utilizar el dispositivo del vehículo/aeronave.

7. En el Campo Observación, digite texto adicional sobre las condiciones de este vehículo/aeronave.
8. En el campo Color, seleccione el color del vehículo/aeronave.
9. En el campo Tipo, seleccione el tipo del vehículo/aeronave.
10. En el campo Marca, seleccione la marca del vehículo/aeronave.
11. En el campo Unidad, seleccione la unidad a la que pertenece el vehículo/aeronave.
12. Haga clic en el botón Guardar.

CREACIÓN DE CONDUCTORES/PILOTOS

Tablero Vehículos/Aeronaves Conductores/Pilotos Orden de Marcha/Vuelo Usuarios

Para crear Conductor o Piloto, siga los siguientes pasos:

1. Haga clic en la opción *Conductores/Pilotos* del menú principal. Se visualizará la siguiente pantalla:

Nombre	Cédula	Grado	Tipo Licencia	Unidad	Operaciones
moposta stalen .	0601142923	CBOS.	A1_Profesional	PICHINCHA	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Quimbiulco	1719996452	TNTE.	C_Profesional	15 B.A.E	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Mayor Aguaiza César	1713415154	SUBM.	B_No_Profesional	15 B.A.E	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
INLAGO TOCAGON DAVID HERNAN	1003189584	CBOP.	E_Profesional	15 B.A.E	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
BAJAÑA CASTRO DALEMBER SAUL	0941617805	CBOS.	C_Profesional	15 B.A.E	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
TENE ZURITA BRYAN STALYN	1750160432	CBOS.	C_Profesional	15 B.A.E	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
JIMENEZ PARCO WILSON	0202268256	CBOS.	C_Profesional	15 B.A.E	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
CAUJA MUÑOZ BRYAN MAURICIO	1718560087	CBOS.	C_Profesional	15 B.A.E	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
MINTA CAJAHUISCA EDISON RAÚL	1850600170	CBOS.	C_Profesional	15 B.A.E	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
GODOY CARRION FREDY MANUEL	1105255317	CBOS.	C_Profesional	15 B.A.E	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
CASTILLO PALACIOS DARWIN SEBASTIAN	11004922560	CBOS.	C_Profesional	15 B.A.E	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
CHUNIMBO MACACOLITA DARWIN DAVID	1806307464	CBOS.	C_Profesional	15 B.A.E	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

2. Haga clic en el botón **Crear**. Se visualizará la siguiente pantalla:

Conductor

Grado: *

Nombre: *

Cédula: *

Número Licencia: *

Tipo Licencia: *

Unidad: *

3. En el campo *Grado*, seleccione el grado militar del conductor.
4. En el campo *Nombre*, digite los nombres y apellidos del conductor.
5. En el campo *Cédula*, digite la cédula del conductor.
6. En el campo *Número Licencia*, digite el número de la licencia del conductor.
7. En el Campo *Tipo Licencia*, seleccione el tipo de la licencia del conductor.
8. En el campo *Unidad*, seleccione la unidad militar a la que pertenece el conductor.
9. Haga clic en el botón *Guardar*.

CREACIÓN DE ORDEN DE MARCHA/VUELO

Para crear Orden de Marcha u orden de vuelo, siga los siguientes pasos:

1. Haga clic en la opción *Orden de Marcha/Vuelo* del menú principal. Se visualizará la siguiente pantalla:

Id	Ruta	FechaSalida	Misión	Unidad	Vehículos	Operaciones
61	QUITO LATACUNGA ABATO RIOBAMBA PALLALLATANGA BUCAY. SANTA ROSA QUITO	2021-07-07 06:00:00.0	TRANSPORTE DE MENAJE DEL SR CBOP GACASELA LLAMUCA	PICHINCHA		
60	QUITO CAYAMBE OTABALO IBARRA AMBUQUII SAN GABRIEL TULCAN QUITO	2021-07-07 06:00:00.0	TRANSPORTE DE MENAJE DEL SR CRNL JACINTO ENRIQUEZ	PICHINCHA		
59	QUITO BAEZA LORETO COCA LAGO AGRIO BAEZA QUITO	2021-06-28 06:00:00.0	FASILITE U VEHICULO CABEZAL CAMA BAJA PARA TRASLADO DE MATERIAL Y EQUIPO	PICHINCHA		
58	QUITO SANTO DOMINGO QUEVEDO QUITO	2021-06-24 06:00:00.0	REALIZARA UNA MARCHA MOTORISADA FIN REALISE MENAJE DEL SR CBOP ZAMBRANO	PICHINCHA		
55	QUITO BAEZA LORETO COCA QUITO	2021-06-17 06:00:00.0	FIN TRANSPORTAR MATERIAL Y EQUIPO DEL PERSONAL DE ALUMNOS DE LA FASE DE SELVA DE LA E.C.I.E.E A LA ES.EE	PICHINCHA		
54	QUITO LATACUNGA AMBATO RIOBAMBA GUAYQUIL QUITO	2021-06-16 06:00:00.0	TRANSPORTA MATERIAL DE INTENDENCIA DE QUITO-GUAYQUIL	PICHINCHA		
53	QUITO LATACUNGA AMBATO RIOBAMBA GUAYQUIL QUITO	2021-06-16 06:00:00.0	TRANSPORTA MATERIAL DE INTENDENCIA DE QUITO-GUAYQUIL	PICHINCHA		
52	QUITO LATACUNGA AMBATO RIOBAMBA GUAYQUIL QUITO	2021-06-16 06:00:00.0	TRANSPORTA MATERIAL DE INTENDENCIA DE QUITO-GUAYQUIL	PICHINCHA		

Primera 1 2 Última

2. Haga clic en el botón **Crear** . Se visualizará la siguiente pantalla:

Tablero Vehículos/Aeronaves Conductores/Pilotos Orden de Marcha/Vuelo Usuarios

Orden Marcha

Nombre: *

Misión: *

Concepto Operación: *

Situación: *

Ruta: *

Fecha (aaaa-mm-dd hh:mm:ss): *


Unidad: *

Guardar

3. En el campo *Nombre*, digite el nombre de la orden de marcha u orden de vuelo.
4. En el campo *Misión*, digite la misión que se va a realizar en esta orden de marcha o vuelo.
5. En el campo *Concepto Operación*, digite el concepto de la operación.
6. En el Campo *Situación*, digite la situación de la orden de marcha o vuelo.
7. En el campo *Ruta*, digite la ruta a seguir. Ej: Quito - Santo Domingo – Quito.
8. En el campo *Fecha*, digite la fecha en la que se ejecutará la orden de marcha o vuelo. El formato de la fecha es aaaa-mm-dd hh:mm:ss
9. En el Campo *Unidad*, seleccione la unidad que ejecutará la orden de marcha o vuelo.
10. Haga clic en el botón *Guardar*.

Una vez que se ha creado la orden de marcha u orden de vuelo, se debe asignar el o los vehículos que se utilizarán en la orden, para lo cual siga los siguientes pasos:

11. En la pantalla de *Orden de Marcha/Vuelo*, seleccione la orden de marcha.

12. Haga clic en el botón *Vehículos*  de la orden de marcha seleccionada. Se visualizará la siguiente pantalla:


Orden Marcha: 61

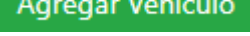
Ruta: QUITO LATACUNGA ABATO RIOBAMBA PALLALLATANGA BUCAY, SANTA ROSA QUITO

Fecha Salida: 2021-07-07 06:00:00.0

Mision: TRANSPORTE DE MENAJE DEL SR CBOP GACASELA LLAMUCA

Unidad: PICHINCHA

Agregar Vehículo					
Marca	Tipo	Color	Placa	Conductores	Eliminar
KENWORTH	CAMION MULA	VERDE	PEB-1454		

13. Haga clic en el botón *Agregar Vehículo* , se visualizará la siguiente ventana.

Agregar Vehículo

Placa:

Guardar
Cerrar

14. Seleccione la placa del vehículo/aeronave que desea añadir a la orden de marcha o vuelo.

15. Haga clic en el botón Guardar. El vehículo/aeronave se añadirá al listado de vehículos.

Si desea añadir más vehículos/aeronaves a la orden de marcha o vuelo, repita los pasos 14 y 15.

16. Para finalizar, haga clic en el botón *Cerrar*.

Una vez que se han añadido vehículos/aeronaves a la orden de marcha/vuelo, se debe asignar los conductores/pilotos a los vehículos/aeronaves, para lo cual siga los siguientes pasos:

17. En la pantalla de vehículos de Orden de Marcha/Vuelo, seleccione el vehículo/aeronave al cual desea asignarle conductor.

18. Haga clic en el botón Conductores , se visualizará la siguiente ventana:

Vehículo

Placa: PEB-1454

Agregar Conductor

Id	Licencia	Grado	Nombre	Eliminar
39	E_Profesional	SARGENTO SEGUNDO	CASA LUIS	

19. Haga clic en el botón Agregar Vehículo Agregar Conductor, se visualizará la siguiente ventana:.

Agregar Conductor

Nombres:

Guardar
Cerrar

20. Seleccione el conductor/piloto que desea añadir al vehículo.
21. Haga clic en el botón Guardar. El conductor/piloto se añadirá al listado de conductores de ese vehículo de esa orden de marcha/vuelo.
22. Si desea añadir más conductores/pilotos a la orden de marcha/vuelo, repita los pasos 14 y 15.
23. Para finalizar, haga clic en el botón Cerrar.

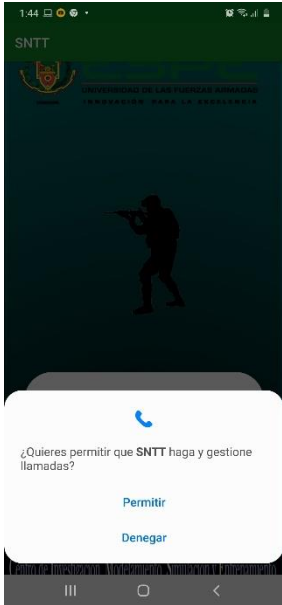
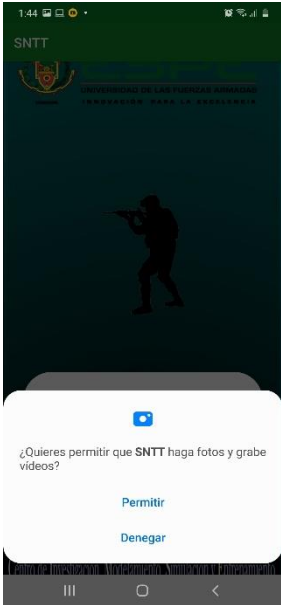
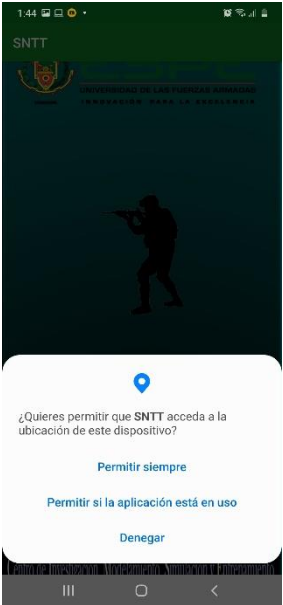
INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN DE LA APPSNTT EN DISPOSITIVOS MÓVILES



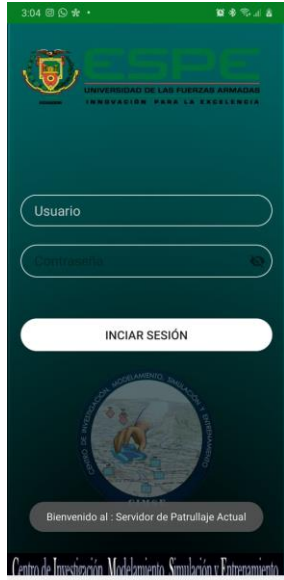
INSTALACIÓN DE LA APPSNTT


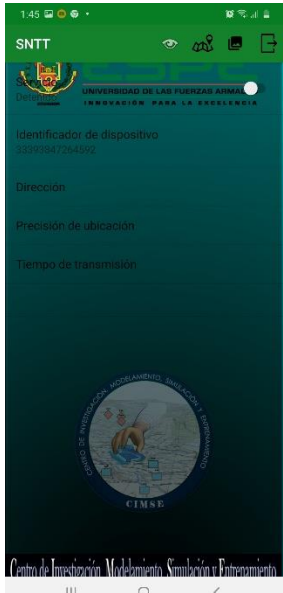
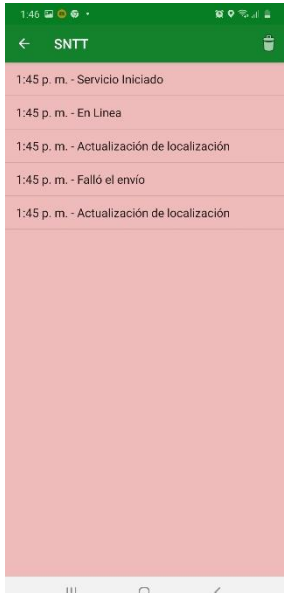
Una vez que la app ya ha sido descargada directamente en el dispositivo móvil o haya recibo por mensaje de whatsapp, siga los siguientes pasos para la instalación:



1. En el dispositivo celular, haga clic sobre la apk para iniciar la instalación.

 <p>¿Quieres permitir que SNTT haga y gestione llamadas?</p> <p>Permitir</p> <p>Denegar</p>	 <p>¿Quieres permitir que SNTT haga fotos y grabe videos?</p> <p>Permitir</p> <p>Denegar</p>	 <p>¿Quieres permitir que SNTT acceda a la ubicación de este dispositivo?</p> <p>Permitir siempre</p> <p>Permitir si la aplicación está en uso</p> <p>Denegar</p>
<p>2. Seleccione permitir. Se visualiza la siguiente pantalla:</p>	<p>3. Seleccione permitir. Se visualiza la siguiente pantalla:</p>	<p>4. Seleccione permitir siempre. Se visualiza la siguiente pantalla:</p>

		
<p>5. Seleccione INICIAR. Se visualiza la siguiente pantalla, en la cual debe crear una nueva cuenta de usuario:</p>	<p>6. Digite el nombre del usuario, la contraseña. Esta cuenta y contraseña le servirá para cuando ejecute esta aplicación en este dispositivo celular.</p>	<p>7. Para utilizar la aplicación, el usuario se debe registrar. Ingrese el usuario y la contraseña.</p>

		
<p>8. Cuando el usuario ha sido autenticado correctamente, debe aceptar los términos y condiciones del uso de esta aplicación y haga clic en ACEPTAR.</p>	<p>9. <i>Identificador del dispositivo</i> en la clave que permitirá al dispositivo conectarse al sistema de geolocalización. <i>Dirección</i> es la URL del servidor. En esta pantalla se debe iniciar el servicio de transmisión de tramas.</p>	<p>10. Una vez que el dispositivo celular se ha conectado al servidor, empieza a enviar las tramas de geolocalización.</p>

